

**Facultad de Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación**

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

DEFINICION DEL PROYECTO

Integrantes:

Marlon Cevallos

Michael Gudiño

Carla Iza

Steven Jaramillo

Ingeniero:

Jorge Edison Lascano

23 de noviembre del 2022

**Tema:** Aplicación Web basada en los requerimientos del usuario implementando la Arquitectura Cliente-Servidor

**Introducción:**

Fashion Store es un emprendimiento de **Evelyn Geomara Jaramillo Ortega** quien por 4 años se ha dedicado a comercializar todo tipo de prendas de vestir. En los años que lleva en este negocio a presentado varios problemas por no contar con un sistema que administre y registre la información relevante del negocio, actualmente Fashion Store ha mantenido el manejo, administración y registro a través de la herramienta Microsoft Excel.

**Objetivo:**

Desarrollar una aplicación web implementando la arquitectura Cliente- Servidor y la base de datos MongoDB Atlas. Además de identificar los requisitos del usuario, la implementación de diagramas UML para modelar la funcionalidad y diagramas de clases para la estructura del sistema.

**Descripción:**

El cliente desea implementar un sistema que le permita tener una organización e implementación más ordenada y actualizada para que su negocio pueda desarrollar un crecimiento significativo, para esto el cliente desea guardar los datos del proveedor, registrar los productos vendidos, guardar los datos de los clientes, registrar el tiempo en que los productos se encuentren en bodega y el sistema deberá generar un reporte de ventas. El cliente podrá acceder al sistema con el rol de administrador y a la base de datos para administrar y controlar sus productos de manera óptima.

**Requisitos Funcionales**

* El sistema deberá Registrar el Proveedor
* El sistema deberá Registrar Producto
* El sistema deberá Registrar Clientes
* El sistema deberá Registrar la cantidad de días que un producto se encuentre en bodega.
* El sistema deberá Generar reporte de ventas